



Play

AU SERVICE DES ACTEURS CULTURELS,
SOCIAUX ET EDUCATIFS BRUXELLOIS
DURANT LA CRISE DU CORONA

ACTIVER PLAY EN PHASE DE (DE)CONFINEMENT

Le jeu est un outil puissant pour développer notre imagination, créer des liens, apprendre à prendre des risques ou à être créatifs, partager et co-construire des idées. Il donne à chacun la capacité d'agir et a le pouvoir de nous aider à nous réinventer.

Utilisons cet outil face à la crise ! Mettons-nous au service des citoyens et acteurs de la société civile dès aujourd'hui ! Avec un réseau de créatifs de terrain et de partenaires déjà mobilisés, des idées et des compétences sur la table, Play peut démarrer dès maintenant.

SANS EXISTER PHYSIQUEMENT, PLAY PEUT ETRE L'OUTIL DE LA VILLE DE BRUXELLES POUR ACTIVER ET SOUTENIR FINANCIEREMENT DES INITIATIVES AU SERVICE DES DEFIS DU SECTEUR CULTUREL, DU SECTEUR SOCIAL ET DU SECTEUR EDUCATIF BRUXELLOIS.

SOUTIEN AU SECTEUR CULTUREL BRUXELLOIS

Plusieurs experts liés à Play ! ont participé aux groupes de travail mis en place dans le cadre de #CultureTogether par l'agence BeCulture et Movietown. Nous y avons constaté des questionnements liés au déconfinement, notamment en terme de réinvention de formes à proposer au public, compatibles avec les normes de distanciation sociale. Nous proposons à la Ville de Bruxelles de mettre Play au service de ces acteurs bruxellois pour contribuer à animer et coordonner, avec le Service Culture de la Ville et les équipes des institutions, la mise en œuvre concrète des solutions imaginées.

SOUTIEN AU SECTEUR SOCIAL ET AU SECTEUR EDUCATIF BRUXELLOIS

Dans le cadre de la construction du projet, Play a déjà mis sur pied des groupes de travail et de réflexion avec les secteurs sociaux et éducatifs bruxellois. D'une part avec différents acteurs liés au CPAS et les Maisons de Quartier, d'autre part avec l'instruction publique, les inspecteurs de tous niveaux pédagogiques et les experts du numérique.

A l'instar de ce qui a été fait pour le secteur culturel, nous proposons de réactiver ces groupes de travail pour dégager de manière collaborative les besoins immédiats de ces secteurs, faire émerger et faciliter la mise en œuvre de solutions concrètes et créatives aux défis du quotidien.

PARTENAIRES PROFESSIONNELS MOBILISABLES

COMITE D'EXPERTS DE PLAY, composé de programmeurs, spécialistes en ingénierie culturelle, développeurs, artistes numériques, experts du jeu et de la pédagogie ludique.

STATION, collectif d'accompagnateurs de projets culturels et citoyens.

PROPOSITION DE PROJETS LUDIQUES TOUT PUBLIC

Issues de nos premières réflexions collectives, voici quelques pistes de projets que nous pourrions proposer aux acteurs concernés pour soutenir les bruxellois et maintenir les valeurs d'inclusion, de solidarité et de participation durant ce dé-confinement progressif :

- **ANIMATION DE GROUPES DE REFLEXION CITOYENNES** En visio-conférence ou en présentiel dans les maisons de quartier en fonction des possibilités.
- **ORGANISATION D'ACTIVITES INTER-FAMILLES** Briser la solitude, tisser les liens, casser les murs ! Création d'un jeu d'échanges et de challenge entre familles d'un même quartier. Se rencontrer virtuellement, s'envoyer des défis, organiser le partage et le soutien, jouer ensemble.
- **REVISITER BRUXELLES EN VIRTUEL** Sur les plateformes de jeu en ligne Minecraft et CitySkyline, inviter les voisins à ré-inventer leur quartier. Imaginer Bruxelles à l'horizon 2050, imaginer de nouvelles façons de vivre ensemble. Tutoriels, facilitation et accompagnement par l'équipe de Play.
- **PLAY FROM MY WINDOW** Un « playtruck » sillonne les rues de Bruxelles, faisant halte dans chaque quartier pour proposer à jours et heures fixes des animations et jeux à jouer depuis sa fenêtre, son balcon ou (avec distanciation) dans la rue en fonction de la phase de déconfinement en cours. La programmation sera évolutive et contributive.
- **ATELIERS CREATIFS & ANIMATIONS ONLINE**
 - Ateliers online de conception de jeux (vidéo, de plateau, de rôles) dispensés par des créateurs de jeu confirmés.
 - Ateliers de 2h d'animation ludique pour enfants en visioconférence à jours et horaires fixes. Pour permettre aux parents de souffler ou travailler un peu.

- **ORGANISATION DE FORMATIONS A DESTINATION DES ENSEIGNANTS** pour l'utilisation des leviers ludiques tant numérique que physique pour faciliter la transmission, l'acquisition et la révision de savoir.
- **CREATION D'UNE PLATEFORME DE JEUX EDUCATIFS** et notamment création de jeux éducatifs relatifs aux enjeux actuels (sensibilisation aux mesures de déconfinement, développement de l'esprit critique face aux fake news, civisme et citoyenneté...)
- **CREATION D'ACTIVITES INTERGENERATIONNELLES**, facilitant le contact virtuel des grands parents avec leurs enfants et petits-enfants.
- **ACCOMPAGNEMENT DU TELE-TRAVAIL, TEAMBUILDING ET MANAGEMENT COLLABORATIF** par des méthodes ludiques.
- **MISE A DISPOSITION DE JEUX**
Mise en ligne d'une plateforme de jeux vidéos, jeux de société et jeux de rôle made in brussels !
Service de livraison de jeux à domicile et séances de découvertes en ligne.
Une belle façon de découvrir la création belge et soutenir le secteur.